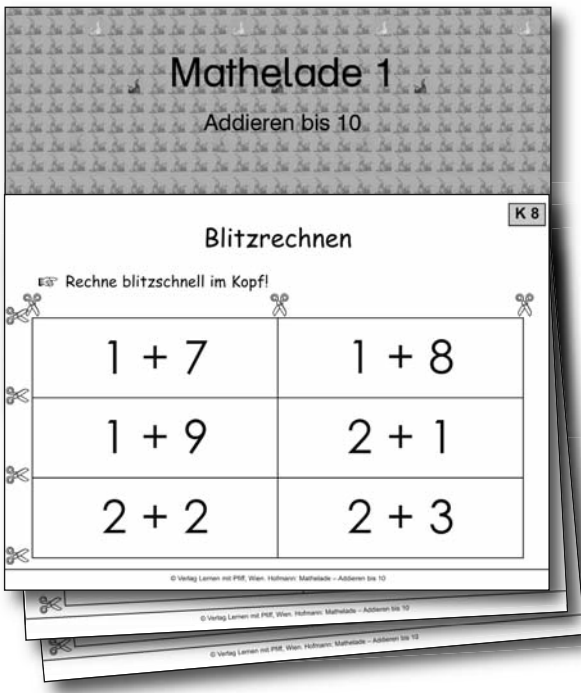


Matheladen 1



Die Matheladen sind für den Mathematikunterricht zum Einsatz in den verschiedenen Formen des Offenen Unterrichts gedacht. Auch für das Lernen zu Hause ist dieses Material ideal.

Die Lade beinhaltet eine Auftragskarte, 10 Karteikarten mit diversen Übungsmöglichkeiten, Karten zum Blitzrechnen, ein Domino, eine Einlage für das Gummispannbrett (SB-Nr. 116 314), Material für die Setzleiste, ein Einlageblatt für das Schiebenspiel (SB-Nr. 116 313), Quartino, eine Stöpselkarte und eine dazupassende Inhaltsliste, auf der die Kinder bereits verrichtete Arbeiten abhaken können.

Das Material befindet sich in einer Lade, um eigene Ergänzungen zu ermöglichen.

Folgende Laden sind für die 1. Klasse erhältlich:

Mathelade 1 - Addieren bis 10	ISBN 978-3-902577-47-4	(SB-Nr. 150 942)
Mathelade 1 - Addieren bis 20	ISBN 978-3-902577-50-4	(SB-Nr. 150 944)
Mathelade 1 - Mengenauffassung bis 10	ISBN 978-3-902577-49-8	(SB-Nr. 150 943)
Mathelade 1 - Subtrahieren bis 10	ISBN 978-3-902577-51-1	(SB-Nr. 150 945)

Folgende Laden sind ab der Schulbuchaktion 2012/2013 erhältlich:

Mathelade 1 - Mengenauffassung bis 30	ISBN 978-3-902577-68-9	(SB-Nr. 155 795)
Mathelade 1 - Subtrahieren bis 30	ISBN 978-3-902577-69-6	(SB-Nr. 155 796)

ca. 40 S./Lade, A4, in Schachtel geliefert

Ideal bei Dyskalkulie und für den Offenen Unterricht.

Ab der 1. Schulstufe.



Matheladen

Konzept der Matheladen

Die Matheladen sind für den Mathematikunterricht zur Festigung der angegebenen Themen zum Einsatz in verschiedenen Formen des Offenen Unterrichts gedacht, wie z. B. in der Freiarbeit oder während der Wochenplanarbeit. Das Material ist vor allem für die selbstständige Arbeit des Kindes konzipiert und meist selbsterklärend zu verwenden. Selbstverständlich ist die Unterstützung der Lehrerin oder des Lehrers und deren Kontrolle notwendig.

Die Matheladen entsprechen dem österreichischen Lehrplan. Jede der Matheladen ist nach demselben Prinzip aufgebaut und steht sowohl für sich alleine, als auch als Teil des kompletten Programms.

Es befinden sich darin eine Auftragskarte, 10 Karteikarten mit diversen Übungsmöglichkeiten, Karten zum Blitzrechnen, ein Domino, ein Einlageblatt für das Gummispannbrett (SB-Nr. 116 313), Material für die Setzleiste, ein Einlageblatt für das Schiebespiel, eine Stöpselkarte, ein Quartino und eine dazupassende Inhaltsliste, auf der die Kinder bereits verrichtete Arbeiten abhaken können.

Das Material befindet sich in einer Lade, um eigene Ergänzungen zu ermöglichen.

Die Verarbeitung des Materials:

Die Verarbeitung des Materials obliegt natürlich dem Vorhaben der jeweiligen Lehrperson. Naheliegender ist jedoch folgende Aufbereitung des Programms: Die Materialien werden zurechtgeschnitten und in jeweils einer Lade/Schachtel aufbewahrt. Es empfiehlt sich auch kleinere Kärtchen (wie z. B. Dominokarten, Quartinokärtchen) mit dazugehöriger Anleitungskarte in durchsichtigen Säckchen oder kleinen Schachteln zu verwahren. Die Auftragskarte wird jeder Lade beigegeben (eventuell am Boden festkleben). Auf der Inhaltskarte hakt jedes Kind ab, woran es bereits gearbeitet hat. Sie liegt ebenfalls in der Lade oder hängt in Sichtweite der Kinder.

Verarbeitung und Spielregeln des Schibolino

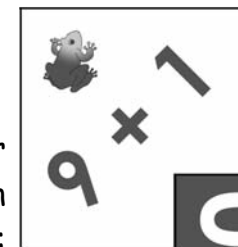
- ◆ Lege alle Plättchen des Schiebespiels auf den Tisch.
- ◆ Schiebe das Blatt unter die Glasplatte des Schiebespiels.
- ◆ Suche das Kästchen auf dem Blatt mit dem Pfeil. Wenn es mehrere Pfeile gibt, entscheide dich für eine Farbe. Du kannst die andersfarbigen Kästchen mit den Plättchen abdecken. So siehst du nur die gewählte Farbe.
- ◆ Unter dem Pfeil steht die erste Aufgabe.
- ◆ Löse die Aufgabe und decke das Feld mit einem Plättchen zu.
- ◆ Suche das Ergebnis in den Kästchen. Unter dem Ergebnisfeld findest du die nächste Aufgabe.
- ◆ Löse sie und decke das Feld wieder mit einem Plättchen zu.
- ◆ Suche wieder das Ergebnis und damit die nächste Aufgabe.
- ◆ Wenn du richtig gerechnet hast, kannst du das letzte Plättchen auf das Kästchen mit dem Herz legen.

Verarbeitung und Spielregeln des Quartino

Materialherstellung

Jede Spielvorlage besteht aus 24 Kärtchen. Jeweils 4 Kärtchen ergeben ein Quartino und haben miteinander in der Mitte die Ergebniszahl. Die Kärtchen sind so auseinander zu schneiden, dass sich in einer Ecke jedes Kärtchens ein Viertel der Ergebniszahl befindet:

z. B.:



Spielregel für einen Mitspieler

Alle Kärtchen werden mit der Bildseite nach oben auf den Tisch gelegt. Nun sind sie nach dem Ergebnis der Rechnungen zu ordnen. Von jeder Ergebniszahl gibt es jeweils 4 Kärtchen (Quartino). Diese 4 Kärtchen sind nun so im Quadrat aufzulegen, dass das Kontrollbild in der Mitte die entsprechende Zahl ergibt.

Spielregel für zwei oder mehr Mitspieler

Die Kärtchen werden gleichmäßig an die Mitspieler verteilt. Einer beginnt das Spiel, indem er ein Kärtchen auf den Tisch legt, die Rechnung ausrechnet und das Ergebnis verkündet. Der Nachbar sucht nun bei seinen Kärtchen eines mit der gleichen Ergebniszahl. Hat er eines, legt er es einfach dazu. Hat er keines, ist der nächste an der Reihe. So lange, bis 4 Kärtchen auf dem Tisch liegen (Quartino). Nun werden die Kärtchen gemeinsam so im Quadrat aufgelegt, dass das Kontrollbild in der Mitte die Zahl ergibt.

Verarbeitung der Stöpselkarte

Die Stöpselkarte muss mit einem Locheisen oder einer Lochzange gelocht werden. Es empfiehlt sich die Löcher der richtigen Antworten auf der Rückseite bunt zu umranden.

Folgende Laden sind für die 1. Klasse erhältlich:

Mathelade 1 - Addieren bis 10	ISBN 978-3-902577-47-4	(SB-Nr. 150 942)
Mathelade 1 - Addieren bis 20	ISBN 978-3-902577-50-4	(SB-Nr. 150 944)
Mathelade 1 - Mengenauffassung bis 10	ISBN 978-3-902577-49-8	(SB-Nr. 150 943)
Mathelade 1 - Subtrahieren bis 10	ISBN 978-3-902577-51-1	(SB-Nr. 150 945)

Folgende Laden sind ab der Schulbuchaktion 2012/2013 erhältlich:

Mathelade 1 - Mengenauffassung bis 30	ISBN 978-3-902577-68-9	(SB-Nr. 155 795)
Mathelade 1 - Subtrahieren bis 30	ISBN 978-3-902577-69-6	(SB-Nr. 155 796)



www.lernen-mit-pfiff.at