



Arbeitspass



➔ Hake ab, was du bereits gemacht hast!

ARBEITSPASS DER 3ER-REIHE

1	Speicherkarte (Lernhilfe)					
2	Mengen (Bilder)					
3	1x1-Tafel (multiplizieren)					
4	Inselhüpfen (multiplizieren)					
5	Umdrehkarten (multiplizieren)					
6	Domino (multiplizieren)					
7	Setzleiste (In-Sätzchen)					
8	Kreuz & Quer (In-Sätzchen)					
9	Stöpselkarte (dividieren)					
10	Mathe-Pfiff (dividieren)					
11	Kartei	K 1	K 2	K 3	K 4	K 5
		K 6	K 7	K 8	K 9	K 10
12	Nummern der bearbeiteten Arbeitsblätter					
13	Ich & Du (Partnerkontrolle)					
*	Lehrerkontrolle					



ÜBERPRÜFT AM



UNTERSCHRIFT DER LEHRPERSON

UNTERSCHRIFT DES KANDIDATEN
UNTERSCHRIFT DER KANDIDATIN



Arbeitspass der 3er-Reihe



➡ Lehrerübersicht (Hake ab, was du bereits gemacht hast!)

Namensliste	1x1-Tafel (·)	Inselhüpfen (·)	Umdrehkarten (·)	Domino (·)	Setzleiste (in)	Kreuz & Quer (in)	Stöpselkarte (:)	Mathe-Pfiff (:)	Kartei	Ich & Du	Lehrerkontrolle (Datum)

♥ Meine Speicherkarte ♥

$$+ 3$$

$$1 \cdot 3 = 3$$

$$2 \cdot 3 = 6$$

$$3 \cdot 3 = 9$$

$$4 \cdot 3 = 12$$

$$5 \cdot 3 = 15$$

$$6 \cdot 3 = 18$$

$$7 \cdot 3 = 21$$

$$8 \cdot 3 = 24$$

$$9 \cdot 3 = 27$$

$$10 \cdot 3 = 30$$



© Verlag Lernen mit Pfiff, Wien. Gerl: Matheleide 2 – Einmaleins mit 3

♥ Meine Speicherkarte ♥

$$+ 3$$

$$1 \cdot 3 = 3$$

$$2 \cdot 3 = 6$$

$$3 \cdot 3 = 9$$

$$4 \cdot 3 = 12$$

$$5 \cdot 3 = 15$$

$$6 \cdot 3 = 18$$

$$7 \cdot 3 = 21$$

$$8 \cdot 3 = 24$$

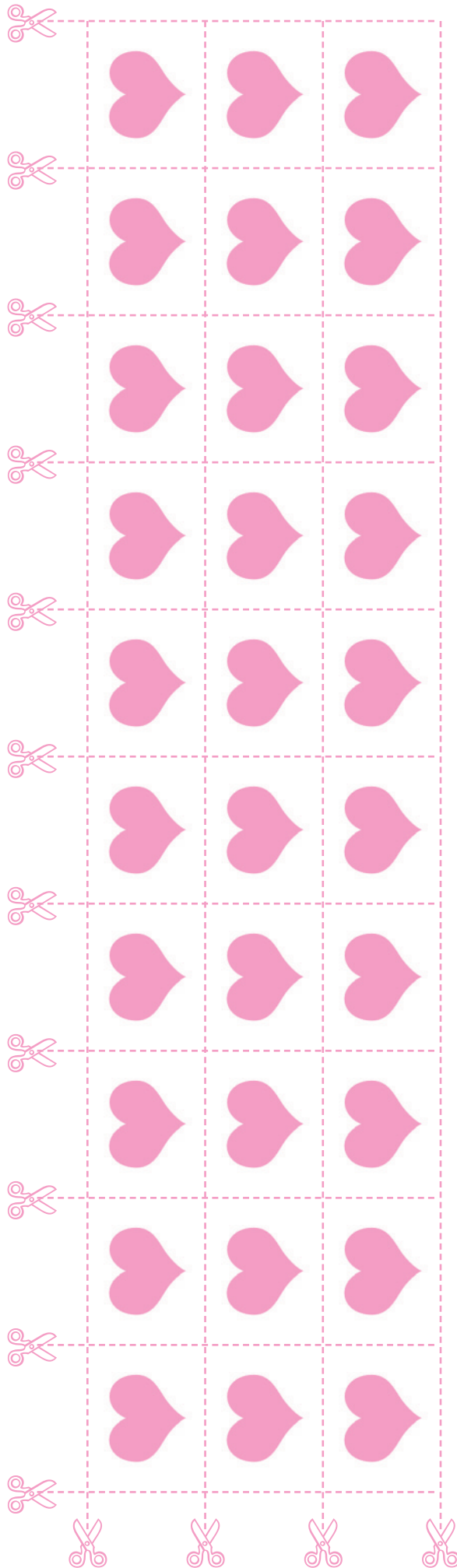
$$9 \cdot 3 = 27$$

$$10 \cdot 3 = 30$$



© Verlag Lernen mit Pfiff, Wien. Gerl: Matheleide 2 – Einmaleins mit 3

♥ Mengen von x 3 ♥



♥ 3er-Reihe ♥

Arbeit mit der Kartei:

- ⇒ Lies den Auftrag *genau* durch!
- ⇒ Arbeite *ordentlich* und *übersichtlich*!
- ⇒ Hake im Arbeitspass *ab*, welche Karteikarte du schon bearbeitet hast!

Arbeit mit dem Material:

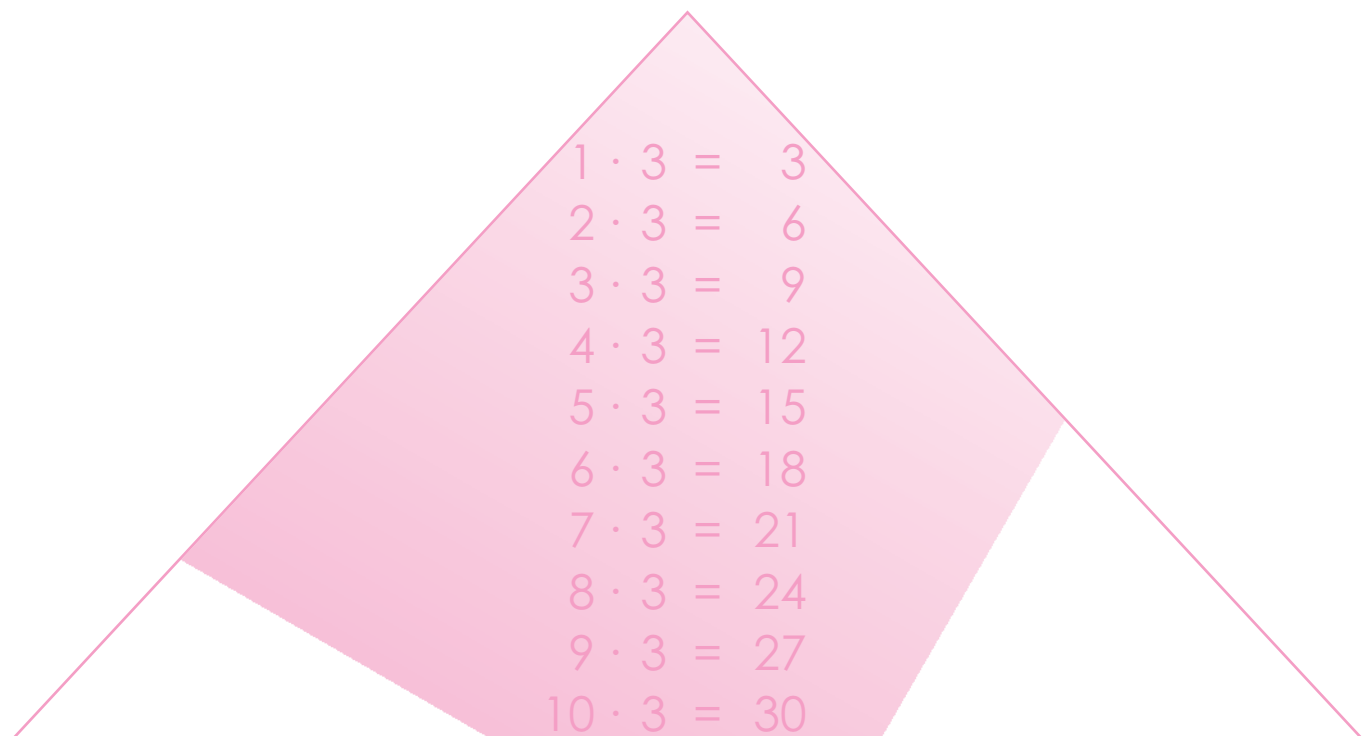
- ⇒ Lies den Auftrag *genau* durch!
- ⇒ Arbeite *alleine* oder mit einem Partner/einer Partnerin!
- ⇒ Räume das Material *sorgfältig zusammen*!
- ⇒ Hake im Arbeitspass *ab*, welches Material du schon bearbeitet hast!

© Verlag Lernen mit Pfiff, Wien. Gerl: Mathelade 2 – Einmaleins mit 3



♥ 1 x 1 Pyramide ♥

 Schreibe die Multiplikationen auf!



© Verlag Lernen mit Pfiff, Wien. Gerl: Mathelade 2 – Einmaleins mit 3

 1x1-Tafel  Finde das passende Ergebnis (Produkt)!

$1 \cdot 3 =$

$2 \cdot 3 =$

$3 \cdot 3 =$

$4 \cdot 3 =$

$5 \cdot 3 =$

$6 \cdot 3 =$

$7 \cdot 3 =$

$8 \cdot 3 =$

$9 \cdot 3 =$

$10 \cdot 3 =$

Domino



Domino



 Finde zur Rechnung (Multiplikation) das passende Ergebnis (Produkt)!



$1 \cdot 3$

$= 3$

$4 \cdot 3$



$= 12$

$8 \cdot 3$

$= 24$

$5 \cdot 3$



$= 15$

$7 \cdot 3$

$= 21$

$10 \cdot 3$



$= 30$

$2 \cdot 3$

$= 6$

$0 \cdot 3$



$= 0$

$3 \cdot 3$

$= 9$

$6 \cdot 3$



$= 18$

$9 \cdot 3$

$= 27$



Kartenspiel „Mathe-Pfiff“

♥ Spielanleitung: „Mathe-Pfiff“ ♥

- Spiele mit einem oder mehreren Partnern!
- Nimm eine Eieruhr und stelle sie für 7 Minuten ein!
- Mische die Karten und lege alle auf nur einen Stapel - mit der beschrifteten Seite nach unten!
- Hebe eine Karte ab! Hast du eine Division, so sage das Ergebnis laut. Lass die Karte bei dir liegen!
- Hebst du einen Seehund ab, so musst du all deine Karten unter den Stapel legen!
- Wer am Ende die meisten Karten hat, der hat gewonnen!

3 : 3 = 6 : 3 = 9 : 3 =

12 : 3 = 15 : 3 = 18 : 3 =